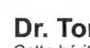


ENDOSCOPIE

La chirurgie endoscopique requiert que vous guidiez à travers l'organisme une sonde munie d'une batterie d'outils. Cela exige une grande dextérité ainsi que la capacité de déterminer le meilleur outil pour effectuer le travail.



Dr. Tomoe Tachibana

Cette héritière de l'un des clans ninja les plus puissants du Japon a grandi dans tout ce qu'il y a de plus luxueux. Elle a toutefois décidé de s'éloigner de sa famille afin de vivre « par ses propres moyens » (en compagnie de la cour habituelle de son personnel domestique et de son majordome personnel, Hanzou). Très déterminée et refléchie, Tomoe manie les commandes de l'endoscope avec la grâce et le style dont faisaient preuve ses aïeux.

Nunchuk	
Levier de contrôle	Pour déplacer le point de vue de la caméra; pour sélectionner un outil alors que la palette d'outils est ouverte
Bouton Z	Pour utiliser l'outil actuellement sélectionné
Bouton C	Pour ouvrir / fermer la palette d'outils

Manette Wii Remote	
Pointeur	Pour viser là où vous voulez éclairer avec la lampe de la sonde
+Tablette de contrôle	Down (Bas) : pour faire rentrer l'endoscope automatiquement
Boutons A + B	Tout en gardant les deux boutons enfoncés, approchez la manette Wii Remote de l'écran afin de déplacer la sonde vers l'avant. Ramenez la manette Wii Remote vers l'arrière pour faire reculer la sonde. Faites pivoter la manette Wii Remote pour modifier l'orientation de la caméra.
Bouton +	Pour faire une pause pendant l'opération; pour ouvrir le menu redémarrer / quitter
Bouton -	Pour sauter automatiquement le texte associé à un événement qui est présenté durant une opération
Bouton 1	Pour ouvrir le menu des options afin d'accéder aux options avancées de commande
Bouton 2	Non utilisé

DR. TACHIBANA

L'objectif

Dans une chirurgie endoscopique, le chirurgien manipule l'endoscope de façon à traiter le patient tout en occasionnant un stress aussi minime que possible sur le corps du patient. L'habileté du chirurgien à manipuler l'endoscope est essentielle au succès de l'opération. Si les signes vitaux du patient tombent à zéro, l'opération a échoué, causant la fin de la partie.

Manipulation de l'endoscope

Veillez à pointer la manette Wii Remote vers l'écran (gardez le pointeur sur l'écran) lorsque vous effectuez ces manœuvres.

Déplacement vers l'avant

Déplacez la manette Wii Remote vers l'écran tout en tenant les boutons A et B enfoncés.



Déplacement vers l'arrière

Orientez la manette Wii Remote hors de l'écran tout en tenant les boutons A et B enfoncés. Vous pouvez également appuyer sur le bouton Down (Bas) sur la +Tablette de contrôle pour retirer rapidement l'endoscope sur son câble.



Changer l'angle de la caméra

Inclinez le levier de contrôle dans la direction désirée pour orienter l'endoscope.



Faire pivoter la caméra

Faites pivoter la manette Wii Remote dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens inverse tout en tenant les boutons A et B enfoncés afin de faire tourner la caméra autour du centre de l'écran.



Traitement

Une fois que vous avez trouvé une zone affectée, vous devez la traiter. Pour ce faire, ajuster d'abord l'angle de la caméra de façon à ce que la zone affectée se trouve au centre de l'écran, puis approchez-vous en. Lorsque vous êtes suffisamment proche, une marque de verrouillage bleue apparaîtra en compagnie d'une icône indiquant quel outil est utilisé (l'icône n'apparaîtra pas si vous avez déjà choisi l'outil).

Pour sélectionner l'outil, ouvrez la palette d'outils en appuyant sur le bouton C, puis inclinez le levier de contrôle dans la direction indiquée par l'icône mise en évidence. Appuyez sur le bouton Z pour utiliser l'outil sélectionné. Si vous ouvrez la palette d'outils alors que l'icône d'outil mentionné ci-dessus est affichée vis-à-vis de la zone affectée, l'outil correspondant sera mis en évidence sur la palette.

